

Xperia Touch — такое название получил проектор — работает на базе Android 7.0 и должен появиться на полках магазинов этим летом. Размером он около 13 см, нечто среднее между тостером и CD-приводом. Внутри серебристого корпуса скрываются множество сенсоров, в том числе GPS, барометр, термометр, датчик влажности, освещения и наличия людей, а также камера на 13 мегапикселей и два стереодинамика. Все они вместе трансформируют любую плоскую поверхность в полностью интерактивный сенсорный экран. Если поставить его на стол, рабочая поверхность будет 23 дюйма (54 см) по диагонали, а если спроецировать на стену, то до 80 дюймов (203 см).

Интерфейс создан при помощи Android 7.0 и собственной жидкокристаллической технологии Sony SXRД, позволяющей осуществлять касание благодаря сочетанию инфракрасного света и камеры, работающей в режиме реального времени с частотой 60 кадров в секунду. Этого хватит для работы с приложениями, для игр и фильмов.

Стартовый экран не будет похож на обычную Nougat, поскольку Sony адаптировала его под всевозможные виджеты — прогноз погоды, записную книжку, календарь и портал Skype для видеочата. На нем можно запускать игры через PlayStation 4 Remote Play.

Xperia Touch будет стоить в Европе и Японии 1499 евро. Цена для США пока не объявлена.

Sony предлагает нечто большее, чем просто увеличенный экран, она позволяет пользователям взаимодействовать с физическими объектами и друг с другом. Стоит Xperia немало, но это новая технология, и она еще развивается. Однажды она сможет изменить то, как мы учимся, работаем и общаемся, считает ITNews.

Видео: <https://www.youtube.com/watch?v=dlGYgCf5xrM>