

Министерство науки и высшего образования РФ  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**ПРИКАЗ**

О проведении  
открытого Конкурса школьников  
по созданию компьютерных игр

от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

В целях практического распространения новейших достижений в области информатики и информационных технологий, в соответствии с Уставом ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет»

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить «Положение об открытом конкурсе школьников по созданию компьютерных игр Института космических и информационных технологий Сибирского федерального университета» (Приложение 1).
2. Утвердить состав организационного комитета (Приложение 2).
3. Ответственным за организацию открытого Конкурса школьников по созданию компьютерных игр назначить заведующего кафедрой информационных систем ИКИТ А. В. Раскину.
4. Провести на базе Сибирского федерального университета с 6 мая по 19 июня 2024 года открытый Конкурс школьников по созданию компьютерных игр.
5. Руководителю Департамента информационной политики Я. В. Жигаловой обеспечить медиа сопровождение мероприятия.
6. Начальнику общего отдела Т. В. Чиргалан довести настоящий приказ до сведения поименованных в нем лиц.
7. Контроль за исполнением приказа возложить на директора ИКИТ Д. В. Капулина.

Ректор

М. В. Румянцев

Раскина Анастасия Владимировна  
+7 (923) 579-02-20

№ 699 от 13.05.2024



## ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

приказа от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

Проректор по учебной работе

Д. С. Гуц

Проректор по информационной политике

Е. А. Туртапкина

Руководитель ДДПиНН

А. В. Лученков

Директор ИКИТ

Д. В. Капулин



Приложение 1  
к приказу  
от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

\_\_\_\_\_ М. В. Румянцев  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### об открытом конкурсе школьников по созданию компьютерных игр Института космических и информационных технологий Сибирского федерального университета

#### 1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения открытого конкурса школьников по созданию компьютерных игр (далее - Конкурс), его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия, определения победителей и призеров в 2024 году.

1.2 Основными целями и задачами Конкурса являются развитие творческих способностей, профессиональная ориентация и развитие компетенций, необходимых для конкурентноспособных ИТ-специалистов.

1.3 Направленность мероприятия – интеллектуальная.

1.4 Организатором Конкурса является федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский федеральный университет» Институт космических и информационных технологий (далее – ИКИТ СФУ);

1.5 Для организации и проведения Конкурса создается Оргкомитет Конкурса. Состав Оргкомитета Конкурса формируется Организатором Конкурса.

1.6 Оргкомитет Конкурса осуществляет следующие функции:

- определяет сроки проведения Конкурса;
- обеспечивает непосредственное проведение Конкурса;
- постановка целей и задач на выполнения;
- оценка выполненных работ;
- определение победителей и призеров Конкурса;
- обеспечивает свободный доступ к информации о времени проведения



Конкурса, составе участников, победителях и призерах;

- готовит информационные материалы для освещения организации и проведения Конкурса в средствах массовой информации;

- анализирует, обобщает итоги Конкурса, готовит отчет и вносит предложения по совершенствованию и дальнейшему развитию Конкурса;

- осуществляет иные функции, направленные на достижение целей проведения Конкурса.

1.7 Финансовое обеспечение проведения Конкурса осуществляется Организатором Конкурса. Организационный комитет Конкурса в рамках доступных ему финансовых ресурсов осуществляет финансовое обеспечение организации и проведения Конкурса. Взимание платы за участие в Конкурсе не производится.

1.8 В Конкурсе на добровольной основе принимают участие школьники 7–11 классов образовательных учреждений, осваивающие общеобразовательные программы среднего (полного) общего образования, а также обучающиеся по образовательным программам среднего профессионального образования.

1.9 Допускается возможность участия в Конкурсе иностранных граждан.

1.10 Возрастное ограничение участников Конкурса – менее 25 лет.

1.11 Допуск к Конкурсу возможен только после предварительной автоматической дистанционной регистрации участника, проводимой Организатором Конкурса средствами общедоступного портала проведения Конкурса.

1.12 Количество победителей Конкурса не должно превышать 8 процентов от общего числа участников Конкурса. Общее количество победителей и призеров Конкурса не должно превышать 25 процентов от общего количества участников Конкурса.

1.13 Победители и призеры награждаются дипломами 1, 2 и 3 степеней.

1.14 Все сотрудники, участвующие в проведении Конкурса, проходят инструктаж по соблюдению норм, прописанных в законе №152-ФЗ «О персональных данных» от 27 июля 2006 года.

## **2 Порядок проведения Конкурса**

2.1 Даты проведения устанавливаются Оргкомитетом Конкурса и публикуются на странице Конкурса <https://sdo.dovuz.sfu-kras.ru/course/view.php?id=80> (далее – страница конкурса) не позднее чем за 2 недели до даты проведения.

2.2 Программа мероприятий публикуется на странице конкурса за две недели до даты проведения.

2.3 Порядок организации Конкурса:

2.3.1 Конкурс проводится заочно.



2.3.2 Для реализации проектов можно использовать любую доступную среду программирования и разработки ассетов.

2.3.3 Готовым проектом участника является приложение для операционной среды windows 7 или windows 10, выполненное только в виде установочного или запускаемого файла. Для предоставления игрового проекта жюри участникам необходимо разместить его в облачное хранилище и предоставить ссылку в ответ на задание на странице конкурса.

2.3.4 Проекты оцениваются комиссией жюри, собранной оргкомитетом Конкурса. Каждый проект оценивается в следующих категориях:

- игровой процесс,
- оригинальность,
- качество ассетов,
- работоспособность,
- перспективность и конкурентоспособность игры на рынке.

2.3.5 Оценка проектов происходит по отдельности в каждой категории от 1 до 10 баллов.

2.3.6 Оценка проектов происходит по отдельности и независимо друг от друга каждым представителем комиссии жюри.

2.3.7 Распределение мест происходит по градации, выстроенной на основе полученной суммы баллов по всем категориям от каждого члена жюри. В случае равенства значений, происходит повторное оценивание тех работ, у которых возникло равенство, посредством общего голосования комиссии жюри.

2.3.8 Апелляция не проводится.

### **3 Подведение итогов**

3.1 Итоги Конкурса подводятся по результатам оценки жюри итоговый проектов участников. Результаты участников Конкурса заносятся в итоговую таблицу (далее - Итоговая таблица), представляющую собой ранжированный список, расположенных по мере убывания набранных ими баллов.

3.2 Не более 8% первых участников из Итоговой таблицы, набравших наибольшее количество баллов, награждаются дипломами 1 степени, следующие не более 8% участников из Итоговой таблицы, награждаются дипломами 2 степени, следующие не более 9% участников из Итоговой таблицы, награждаются дипломами 3 степени.

3.3 Участникам Конкурса, получившим дипломы 1, 2, 3 степени, предоставляются дополнительные баллы к общей сумме по ЕГЭ, которые будут учитываться при поступлении в ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет» согласно правилам приёма в ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет» на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата и программам специалитета на 2024/25 учебный год.

3.4 Итоговые результаты Конкурса, утвержденные Оргкомитетом, размещаются на странице конкурса не позднее 3-х дней, после проведения



итогов Конкурса.

3.5 Бланк дипломов 1,2,3 степени, а также бланки сертификатов участников Конкурса представлены в Приложении 1.

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель ДДПиНН

А. В. Лученков

Директор ИКИТ

Д. В. Капулин



Приложение 1  
к положению  
о Конкурсе

# ДИПЛОМ

*1/2/3 СТЕПЕНИ*

**Награждается**

**ФИО участника**

*(Образовательное учреждение, в котором обучается участник Конкурса)*

За победу в конкурсе школьников по созданию компьютерных игр  
Института космических и информационных технологий  
Сибирского федерального университета

Директор ИКИТ СФУ

Д.В. Капулин

г. Красноярск, 19.06.2024



СИБИРСКИЙ  
ФЕДЕРАЛЬНЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ

SIBERIAN  
FEDERAL  
UNIVERSITY



Приложение 2

к приказу

от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

**СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА**  
**Открытого Конкурса школьников по созданию компьютерных игр**

Председатель: Д. В. Капулин, директор ИКИТ.

Заместитель председателя: Е. А. Чжан, заместитель директора ИКИТ по информационной политике.

Члены оргкомитета:

1. А. В. Раскина, заведующий кафедрой информационных систем ИКИТ.
2. Е. А. Халтурин, ассистент кафедры информационных систем ИКИТ.
3. И. А. Чудакин, ассистент кафедры информационных систем ИКИТ.
4. А. С. Зайцев, ассистент кафедры информационных систем ИКИТ.

