### Восточно-Сибирский Полуфинал ВКОШП 2019 Россия, Красноярск - Иркутск - Норильск, 17 ноября 2019 г.

# Задача А. Переполох у турникетов

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Чтобы пройти в ИКИТ, нужно позволить охране осмотреть вещи, с которыми вы приходите. В день олимпиады пришло p человек с портфелями и b с сумками. Чтобы проверить портфель, охране требуется  $t_p$  секунд, а чтобы проверить сумку -  $t_b$  секунд.

Сколько секунд охранникам понадобится на проверку всех вещей?

### Формат входных данных

Во входных данных одна строка, в которой четыре числа разделенных побелами. Первые два числа p и b — количество участников с портфелями и сумками соответственно ( $0 \leqslant p, b \leqslant 1\,000$ ). Вторые два числа  $t_p$  и  $t_b$  — количество секунд для проверки портфеля и сумки соответственно. ( $1 \leqslant t_p, t_b \leqslant 1\,000$ )

#### Формат выходных данных

Выведите единственное число, равное числу секунд, через которое все вещи будут проверены.

ввод	вывод
2 3 5 2	16
5 3 10 5	65

# Задача В. Поездка в кино

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Недавно у Пети закончился учебный год, и он решил сходить с друзьями в кино. Так как кинотеатр расположен далеко, ребята решили добираться до него на автобусе.

Сейчас, когда они уже в автобусе и собираются рассчитываться за проезд, Пете стало интересно, каким по счёту он оплатит поездку.

Проезд можно оплатить как по карте, так и наличными. Кондуктор обслуживает сначала пассажиров с картой, а затем с наличными, первых и вторых он обслуживает по порядку — слева направо.

Получилось так, что всего в кинотеатр поехало n человек, все они стоят в ряд и только им осталось заплатить за проезд. Для удобства пронумеруем ребят натуральными числами от 1 до n слева направо. Известно, что Петя имеет номер k, также известно, что слева от Пети p человек с картой, а справа — q, сам же мальчик платит за проезд наличными.

Зная эту информацию, помогите Пете найти ответ на его вопрос.

## Формат входных данных

Единственная строка входных данных содержит четыре целых числа n, k, p, q ( $1 \le n \le 10^9$ ;  $1 \le k \le n$ ;  $0 \le p < k$ ;  $0 \le q \le n-k$ ) — количество человек, которые поехали в кинотеатр, номер Пети, количество человек с картой левее Пети и количество человек с картой правее Пети, соответственно.

### Формат выходных данных

Выведите единственное число — ответ на задачу.

ввод	вывод
1 1 0 0	1
3 2 1 1	3

# Задача С. Баобаб

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Одним осенним вечером, Егор прогуливался по ботанической оранжерее Мебибайтного Гибибайтного Универститета. Он повстречал на своём пути недавно открытое особенное дерево – баобаб. Он сразу заметил несколько свойств этого чудесного дерева и сформулировал важную для дальнейших исследований задачу.

Формально, вам дан неориентированный взвешенный граф без кратных ребер и петель, который называется баобабом. Баобаб состоит из одного или более простых путей, имеющих общее начало в вершине 1 и общий конец в вершине n. Других общих вершин ни у каких двух путей нет. Каждый такой путь состоит из трёх или более вершин. Каждое ребро описывается тремя числами u, v и c, которые обозначают ребро весом c между вершинами u и v.

Вам нужно ответить на q запросов — найти минимальный по весу путь от одной вершины до другой. Помогите Егору решить эту непростую задачу!

### Формат входных данных

В первой строке записано три целых числа n, m и q — количество вершин, ребер и запросов  $(2 \le n \le 10^5; 1 \le m \le 2 \times 10^5; 1 \le q \le 2 \times 10^5)$ .

В следующих m строках записано по три целых числа u, v и c, описывающие ребра графа  $(1 \le u, v \le n; 1 \le c \le 10^9)$ .

В следующих q строках записано по два числа  $x, y \ (1 \leqslant x, y \leqslant n)$ , задающие очередной запрос.

# Формат выходных данных

Выведите q целых чисел — ответы на запросы в порядке появления запросов во входных данных.

ввод	вывод	Пояснение
8 9 5	2 5 4 3 3	
1 2 2		
2 3 2		
3 4 1		(5)
4 8 1		
1 5 3		3/ 1
5 6 1		2 2
6 8 1		
1 7 2		2
7 8 1		1 (4)
4 7		(2)
2 5		3
4 1		
1 8		
2 4		

<sup>«</sup>Элементарными называются такие истины, которые человек открывает последними.» (c) Альбер Камю

# Задача D. Очистка террасы

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

«Семь раз упади и восемь раз поднимись» (с) Японская мудрость

В честь ежегодного праздника, посвящённого дню Великого объединения, дядя Поликарп пригласил в свой особняк всех своих друзей и знакомых. Проснувшись на следующий день, он с разочарованием обнаружил, что вся его прямоугольная терраса, вымощенная шахматной плиткой, загрязнена. Лучший друг Поликарпа Монокарп предложил первому заказать робота-пылесоса, который полностью отчистит для дядюшки Поликарпа террасу, что тот в итоге и сделал.

Пол выстелен из  $n \times m$  одинаковых квадратных плиток. Поликарп может поставить роботапылесоса на любую из этих плиток и включить его. После включения робот в каждый свой шаг может совершить одно из нескольких действий:

- 1. Повернуться на  $90^{\circ}$  влево и потратить  $E_L$  единиц энергии.
- 2. Повернуться на  $90^{\circ}$  вправо и потратить  $E_R$  единиц энергии.
- 3. Переместиться в клетку, находящуюся перед ним (не выходя при этом за границы террасы), и потратить  $E_F$  единиц энергии.

Если робот-пылесос находится на какой-либо плитке, то он ее отчищает, не тратя энергию. При этом пылесос может несколько раз посещать одну и ту же плитку. Он автоматически отключается, как только отчищает последнюю загрязнённую плитку. Так как дядюшка Поликарп очень любит экономить во всём, но сам не способен рассчитать минимально возможную энергию, нужную для очистки всей террасы, он просит это сделать вас.

#### Формат входных данных

В единственной строке содержатся пять целых чисел  $n, m, E_L, E_R$  и  $E_F$  ( $1 \leqslant n, m \leqslant 10^6$ ;  $0 \leqslant E_L, E_R, E_F \leqslant 10^6$ ).

#### Формат выходных данных

B единственной строке нужно вывести одно число — ответ на поставленную задачу, выраженный в единицах энергии из условия.

ввод	вывод
2 3 1 2 1	7
3 3 2 2 1	16

# Задача Е. Битва школ

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Всем известно, что самая интересная часть Всероссийской Командной Олимпиады Школьников по Программированию – это «Битва школ». Ежегодно лучшие школьники сражаются за право называть свою школу самой сильной.

Рейтинг школ в этом мероприятии основывается на сумме баллов трёх её лучших участников (по количеству набранных баллов). Если у школы нет трёх участников, то она не участвует в рейтинге.

Организаторы олимпиады написали программу, которая зная результаты олимпиады, выводит рейтинг для «Битвы школ». А сможете ли вы написать такую программу?

# Формат входных данных

В первой строке находится целое число n ( $1 \le n \le 1000$ ) — количество участников олимпиады. В следующих n строках находятся результаты участников в формате « $l_i$   $p_i$   $s_i$ », где:

- $l_i$  логин участника, строка длиной от 1 до 10 символов.
- $p_i$  количество баллов участника, задающееся целым числом ( $0 \leqslant p_i \leqslant 10\,000$ ).
- $s_i$  название школы участника, строка длиной от 1 до 100 символов.

В логине участника и названии школы присутствуют только буквы латинского алфавита и десятичные цифры.

### Формат выходных данных

Выведите названия школ в порядке убывания их рейтинговых баллов.

Каждое название выводите с новой строки.

Гарантируется, что ни у каких двух школ рейтинговые баллы не совпадают.

ввод	вывод
9	School1
user9 147 School2	School2
user1 1000 School1	
user5 200 School3	
user3 700 School1	
user8 0 School2	
user4 800 School1	
user2 500 School2	
user6 1500 School2	
user7 251 School2	

# Задача Г. Этажи

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

К 4096 году земное притяжение перестало существовать и земляне стали жить в многоэтажных космических кораблях. На каждом этаже такого корабля располагается единственная квартира. У каждой квартиры есть номер.

Корабль строится специальными роботами-строителями. При строительстве корабля этажи могут достраиваться как сверху, так и снизу, а также в процессе строительства этажи могут и появляться, и наоборот — удаляться.

Считается, что космический корабль находится в корректном состоянии, если у него имеется хотя бы один этаж и номера квартир корабля (при просмотре снизу вверх) образуют некоторый непрерывный подотрезок натурального ряда.

Программы для роботов-строителей писали неопытные программисты, поэтому от вас требуется проконтролировать процесс строительства одного такого корабля.

### Формат входных данных

Первая строка содержит целое число n ( $1 \le n \le 10^5$ ) — количество действий роботов-строителей. Следующие n строк описывают эти действия — каждая строка содержит знак «+» или «-» (обозначающий добавление или удаление этажа соответственно) и слово «top» или «bottom» (обозначающее, что этаж достраивается сверху или снизу соответственно), разделённые пробелом.

В случае добавления, через пробел также записано целое число k ( $1 \le k \le 10^9$ ) — номер квартиры в достраиваемом этаже.

Перед началом выполнения действий корабль не содержит этажей (поэтому первое добавление сверху и первое добавление снизу равносильны). Гарантируется, что при каждом удалении у корабля есть хотя бы один этаж.

### Формат выходных данных

Выведите n строк.

В i-й строке выведите YES, если после последовательного выполнения первых i действий корабль находится в корректном состоянии, иначе выведите NO.

вывод
YES
YES
YES
NO
YES
NO

# Задача G. Космическое сновидение

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Аня любит читать книги, недавно ей посоветовали книгу известного физика-теоретика о чёрных дырах. Прочитав пару глав, она легла спать, и ей приснился странный сон.

Во сне девочка увидела систему из планет и чёрных дыр, местоположение которых можно представить на оси Ox. Как известно, чёрные дыры могут поглощать другие космические тела, в данной системе это свойство также сохраняется, причём каждая чёрная дыра действует на расстояние  $w_i$  и имеет мощность  $p_i$ . Пусть d — расстояние между планетой и чёрной дырой, равное модулю разности их координат. Чёрная дыра будет оказывать воздействие на эту планету только в том случае, если  $d \leqslant w_i$ , при этом она будет поглощать планету с силой  $p_i - d$ . Может оказаться так, что на планету воздействует несколько чёрных дыр, в таком случае считается, что планета будет поглощена той чёрной дырой, которая действует на неё с наибольшей силой, при наличии нескольких таких чёрных дыр, планета может быть поглощена любой из них, в таком случае считается, что заранее предсказать исход невозможно.

Аня недавно начала заниматься олимпиадным программированием, поэтому, когда она проснулась, она захотела узнать для каждой планеты, какая чёрная дыра её поглотит.

Подумав некоторое время, девочка поняла, что эта задача ей не под силу, поэтому попросила вас помочь ей найти решение.

# Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит число n ( $1 \le n \le 2 \times 10^5$ ) — количество небесных тел. Каждая из следующих n строк содержит информацию об очередном небесном теле:

- планета задаётся в формате «1  $x_i$ », где  $x_i$  координаты планеты  $(-10^9 \leqslant x_i \leqslant 10^9)$ .
- чёрная дыра описывается в формате «2  $x_i$   $p_i$   $w_i$ », где параметрам соответствуют координаты чёрной дыры, мощность и дальность её воздействия  $(-10^9 \le x_i \le 10^9; 1 \le w_i < p_i \le 2 \times 10^9)$ .

Все числа во входных данных являются целыми. Гарантируется, что существует хотя бы одна планета и в каждой точке может находиться не более чем один космический объект.

## Формат выходных данных

В первой строке выведите одно число k — количество планет во входных данных.

Во второй строке выведите k чисел, разделённых пробелами, где каждое число обозначает номер чёрной дыры, которая поглотит очередную планету, или же -1, если планете ничего не угрожает. Если подходящих чёрных дыр несколько, то разрешается вывести номер любой из них.

Планеты и чёрные дыры нумеруются с единицы независимо друг от друга в том порядке, в котором заданы во входных данных.

ввод	вывод
5	3
1 4	2 1 2
2 2 6 3	
2 -1 10 5	
1 5	
1 -4	
4	2
1 3	1 -1
2 6 4 3	
2 1 3 2	
1 -2	

# Задача Н. Неумолкающий Янпул

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

«Быть спокойным – это не значит совсем ничего не делать» (с) Джеки Чан

Ян — большой любитель поговорить. Он хочет сказать Давиду что-то очень важное. Известно, что Давид готов слушать Яна в течение следующих n минут. Яну нужно ровно t минут, чтобы высказать всё, что он думает. Он также знает, что если заговорит в минуту i, то потратит энергию равную величине  $b_i$ , а Давид будет раздражаться на величину  $a_i$ . Обратите внимание, что если в минуту i Ян молчит, то он не тратит энергию, а Давид не раздражается.

Назовём напряжённостью атмосферы общения величину, равную сумме итоговой раздражённости Давида и итоговой потраченной энергии Яна. Естественно, Ян хочет минимизировать напряжённость атмосферы, так как хочет провести время с Давидом в приятной обстановке.

Их знакомый перспективный олимпиадник Егор очень хочет помочь им в этом. Но у него куча дел! К тому же, вот-вот начнется ВКОШП 2019 Восточно-Сибирского региона, который Егор никак не может пропустить. Взвесив все за и против, Егор поручает эту задачу вам.

## Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит два целых числа n и t — количество минут, в течение которых Давид готов слушать Яна, и сколько минут нужно Яну, чтобы высказать Давиду всё, что он думает ( $1 \le t \le n \le 10^5$ ).

Следующие n строк содержат по два целых числа  $a_i$  и  $b_i$  ( $0 \le a_i, b_i \le 10^9$ ) — величина раздражения Давида, и потраченная энергия Яна, если Ян заговорит в минуту i ( $1 \le i \le n$ ).

# Формат выходных данных

В первой строке нужно вывести минимальную напряжённость, которую возможно достичь.

Вторая строка выходных данных должна содержать t чисел в порядке возрастания — номера минут, в которые Яну следует говорить, чтобы достичь эту напряжённость.

Если ответов несколько, разрешается вывести любой.

ввод	вывод
5 3	21
5 9	2 4 5
1 7	
4 6	
2 3	
0 8	

# Задача І. ЦПСП

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Министерство образования великой страны N планирует открыть Центр Подготовки Спортивных Программистов в одном из своих городов. Города страны пронумерованы целыми числами от 1 до n и соединены друг с другом n-1 трассой, между любыми двумя городами существует путь по трассам. На каждой трассе разрешено движение в обе стороны.

В каждом городе страны N живёт определённое количество школьников, интересующихся олимпиадами по программированию, все они являются потенциальными учащимися Центра. Ожидается, что в Центр будут поступать не только местные, но и иногородние школьники. Для этого им придётся совершить переезд из родного города, а так как любимая система счисления у программистов — двоичная, то школьники умеют совершать только переезды, маршрут которых содержит ровно две трассы.

Некоторые города в стране являются тупиковыми — те, которые соединены трассой только с одним городом. Министерство образования запретило строить Центр в тех и только в тех городах, которые соединены трассой хотя бы с одним тупиковым городом, ведь школьники из тупикового города не смогут совершить переезд для поступления, а близость тупиковых детей будет негативно влиять на работу Центра.

Узнайте, какое максимальное количество иногородних школьников сможет привлечь новый Центр, ведь именно это более всего интересует Министерство образования страны N.

# Формат входных данных

В первой строке записано целое число  $n\ (1\leqslant n\leqslant 10^5)$  — количество городов в стране.

В каждой из следующих n-1 строк записаны по два целых числа  $x_i$  и  $y_i$   $(1 \leqslant x_i, y_i \leqslant n; x_i \neq y_i)$ , означающие, что города с этими номерами соединены трассой.

В последней строке через пробел записано n целых чисел  $a_i$  — количество школьников из i-го города, интересующихся олимпиадами по программированию  $(1 \le a_i \le 10^6)$ .

#### Формат выходных данных

Выведите единственное целое число, равное искомому максимальному значению.

ввод	вывод
3	100
1 2	
2 3	
1 1 100	
5	2
1 2	
2 3	
3 4	
4 5	
1 1 1 1 1	

# Задача Ј. Стреляй!

Имя входного файла: стандартный ввод Имя выходного файла: стандартный вывод

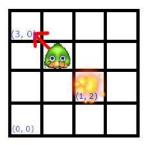
Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

#### Это интерактивная задача.

Помните старую игру, в которой нужно было охотиться на уток? Сейчас по ней проходит мировой чемпионат, и хакер Степан мечтает выиграть главный приз. Чтобы победить, ему понадобится ваша помощь в написании бота, который всегда будет выигрывать и попадать в уток.

Игра проходит на бесконечном поле, состоящем из клеток. Утка находится в определённой клетке, которая неизвестна игроку. Координатами клетки являются номера строки и столбца.

Игрок может выстрелить в любую клетку. Если он попадает в утку, то забирает приз и игра заканчивается. Если промахивается, то утка пугается и пытается улететь от выстрела. Если вы попали в строку, находящуюся ниже чем утка, то утка перелетает на одну строку вверх. Если же вы попали в строку выше, то утка летит на одну строку вниз. Если вы попали в строку с уткой, то строка не меняется. Аналогичные правила действуют и на столбцы.



После выстрела вы не узнаёте клетку, куда перелетела утка, но узнаёте её смещение по каждой оси. Ваша задача выиграть, но на это вам даётся **не более 50 выстрелов**.

# Протокол взаимодействия

Каждый выстрел нужно выводить в отдельной строке в виде двух целых чисел i и j через пробел, означающих номер строки и столбца соответственно. Несмотря на то, что поле игры бесконечное, координаты выстрела не должны превышать  $10^9$  по абсолютному значению.

После каждого вашего выстрела на ввод подаются два целых числа  $d_i$  и  $d_j$ , означающие изменение строки и столбца координат утки соответственно.

Если оба этих числа равны нулю, значит вы попали в утку и необходимо завершить программу. Гарантируется, что изначальные координаты утки не превосходят  $10^6$  по абсолютному значению.

## Пример

вывод
1 2
2 -1
4 0
4 2

#### Замечание

Для корректного взаимодействия после каждой операции вывода данных вам необходимо выводить **перенос строки**, а также **очищать буфер вывода**, то есть делать следующие операции:

- C++: fflush(stdout) или cout.flush();
- Python: sys.stdout.flush() из библиотеки sys;
- Pascal: flush(output);
- Java: System.out.flush();

# Задача К. Отряд Стёпы

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

> «Опасность мудрого в том, что он больше всех подвержен соблазну влюбиться в неразумное» (c) Фридрих Ницше

Но сейчас перейдём к насущной проблеме материального мира. Когда на улице светило солнце, Ян не опоздал, Бизон не проспал, а Давид обновил всю бухгалтерию, дружная компания под названием «Отряд Стёпы», которую возглавлял тот самый Степан, отправилась в один небезызвестный заповедник.

Похождения их продолжались до ночи, и Стёпа потерялся в лесу. Благо он имел с собой фонарик, который испускает свет в виде параболы, которая задана уравнением  $y = kx^2$ . Чтобы найти выход, Стёпе нужно навести фонарик на указатель, расположенный в точке (x, y), если считать, что сам Стёпа находится в точке (0, 0).

Так как Стёпа ленивый парень, ему важно знать, на какой минимальный угол ему нужно повернуть фонарик, чтобы свет от фонарика осветил указатель. И тогда он решит, стоит ли оно того, или лучше остаться жить в лесу. Помогите Стёпе!

## Формат входных данных

Единственная строка входных данный содержит три целых числа x, y и k ( $-1000 \leqslant x, y \leqslant 1000; 1 \leqslant k \leqslant 100$ ) — координаты точки, на которую Стёпе нужно навести фонарик и коэффициент уравнения параболы, которая описывает, как испускается свет.

### Формат выходных данных

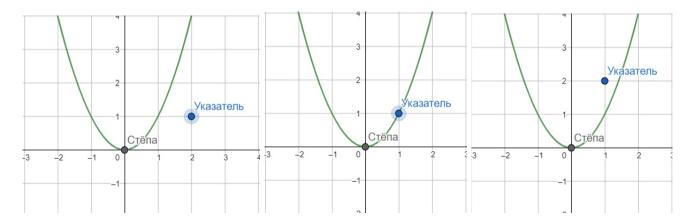
Выведите одно число — минимальный угол в радианах, на который нужно повернуть фонарик, чтобы свет попал на указатель.

Выведенный вами ответ будет считаться верным, если его абсолютная или относительная погрешность не превосходит  $10^{-4}$ .

## Примеры

ввод	вывод
2 1 1	0.465464
1 1 1	0
1 2 1	0

## Пояснения к примерам



## Восточно-Сибирский Полуфинал ВКОШП 2019 Россия, Красноярск - Иркутск - Норильск, 17 ноября 2019 г.

# Задача L. Swap optimization

Имя входного файла: стандартный ввод или input.txt Имя выходного файла: стандартный вывод или output.txt

Ограничение по времени: 1 секунда Ограничение по памяти: 256 мегабайт

> «Задача почти ни о чём, на фиг ей легенда?» (c) Андрей Титов

### Формат входных данных

В единственной строке записаны разделённые пробелами три различных целых числа a, b и c, каждое из которых по модулю не превосходит 100.

### Формат выходных данных

Выведите единственное число — минимальное необходимое число обменов, чтобы числа стали упорядоченными по неубыванию.

ввод	вывод
1 2 3	0
3 2 1	1